

Il gioco dell'Angelo, del Leone, del Bue e dell'Aquila

Una proposta di gioco catechistico per la verifica e l'aggregazione

Le squadre sono identificate con i simboli dei quattro Evangelisti. Il gioco, infatti, ha come finalità l'approfondimento della conoscenza della vita di Gesù.



Una esperienza significativa

• Il gioco che proponiamo è stato realizzato nella parrocchia di Capannori (Lucca) per i ragazzi del catechismo dell'iniziazione cristiana. Lo pubblichiamo perché abbiamo ritenuto l'esperienza significativa e stimolante. Il gioco è il primo di una serie di cinque, chiamata «Olimpiadi della catechesi».

Momento di verifica e di aggregazione

• Don Daniele Martinelli, che li ha organizzati con i catechisti e gli animatori della parrocchia, ci ha tenuto a precisare che «questa attività non è stata un sostitutivo del normale corso di catechesi, perché siamo convinti, io e i catechisti, che sarebbe nocivo basare la trasmissione della fede solo con il gioco.

• Questa esperienza ha affiancato i settimanali incontri di catechesi, con una scadenza mensile. Un primo obiettivo era quello della

verifica del programma svolto. Molte domande o giochi riprendono i vari temi che i ragazzi stavano affrontando negli incontri.

• Come secondo obiettivo ci siamo proposti di trasmettere la vicinanza della comunità parrocchiale, facendola apparire come luogo d'incontro con Dio, con se stessi e gli altri e insieme come realtà che ha cura della crescita spirituale dei suoi componenti».

Un ringraziamento e un augurio

• Ringraziamo don Daniele che ci ha permesso di pubblicare questa esperienza. Purtroppo, non avendo la rivista lo spazio per riportarla integralmente, ci siamo dovuti accontentare del primo gioco della serie, che potrà essere realizzato, con gli opportuni adattamenti, come conclusione dell'anno catechistico.

• Ci auguriamo, comunque, che sia uno stimolo per suscitare analoghe creatività.

INDICAZIONI PER LA CONDUZIONE DEL GIOCO

GLI ATTORI DEL GIOCO

Quattro squadre di ragazzi

- Prima di iniziare si formano quattro squadre di ragazzi e ragazze del catechismo (dieci o dodici). L'ideale è che in ogni squadra siano mescolati (magari assegnandoli a sorte) i ragazzi dei tre catechismi *Io sono con voi*, *Venite con me*, *Sarete miei testimoni*.
- Tutto dipende dal numero dei ragazzi del catechismo della parrocchia. Per questo è possibile fare il gioco mescolando i ragazzi di *Venite con me* e di *Sarete miei testimoni* oppure anche separati. Per la difficoltà delle domande il gioco non è possibile con i soli ragazzi di *Io sono con voi*.
- A sorte si assegna alle squadre il simbolo degli evangelisti. È attraverso loro che noi conosciamo Gesù. E il gioco vuole essere insieme una verifica e un passo avanti nella conoscenza di lui. Prima di tirare a sorte, se non è stato fatto in precedenza, il conduttore del gioco spiegherà il simbolismo degli animali in rapporto agli evangelisti. Lo richiamiamo.

I simboli degli evangelisti

- I quattro animali divennero simboli degli evangelisti sulla base di una lettura allegorica di un versetto dell'Apocalisse. Attorno al trono divino Giovanni vide quattro esseri viventi: «Il primo vivente era simile a un leone; il secondo vivente aveva l'aspetto di un vitello; il terzo vivente aveva l'aspetto di un uomo; il quarto vivente era simile a un'aquila che vola» (Ap 4,7). L'attribuzione simbolica di questi animali agli evangelisti è antichissima e risale al secondo secolo. Ne diamo i motivi.
- A Matteo è riservato l'uomo (spesso trasformato in angelo) perché il suo Vangelo comincia con la genealogia terrena di Gesù, da Abramo fino a Giuseppe e Maria.
- A Marco è assegnato il leone, perché il suo scritto si apre con il deserto in cui Gesù tentato è «in compagnia delle fiere» (Mc 1,13).
- A Luca va il vitello o toro, perché il suo Vangelo inizia nel tempio di Gerusalemme con i sacrifici celebrati da Zaccaria, futuro padre del Battista.
- Infine Giovanni è l'aquila che spazia nei cieli del Verbo divino. Il suo Vangelo infatti comincia con «In principio era il Verbo».

Il Parroco, il conduttore e la giuria

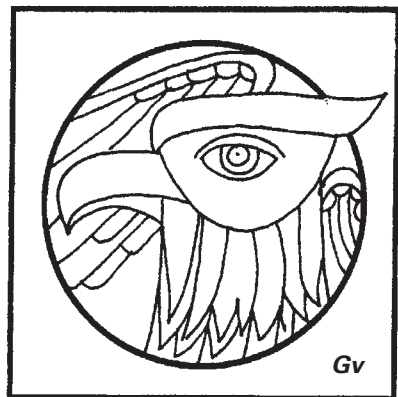
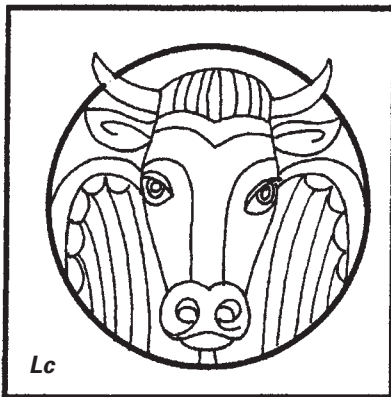
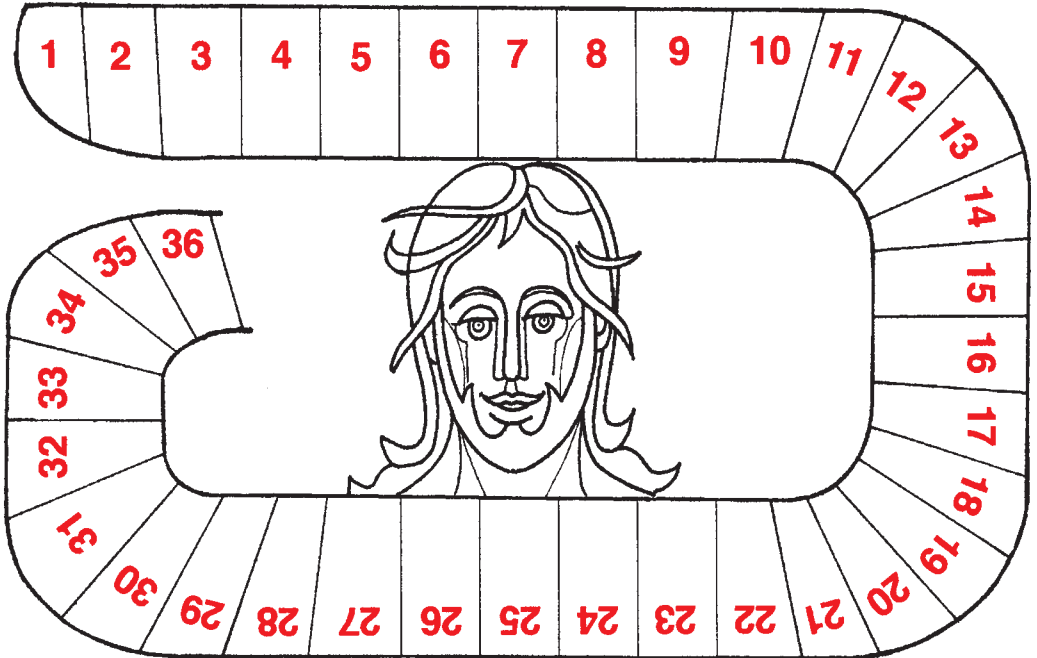
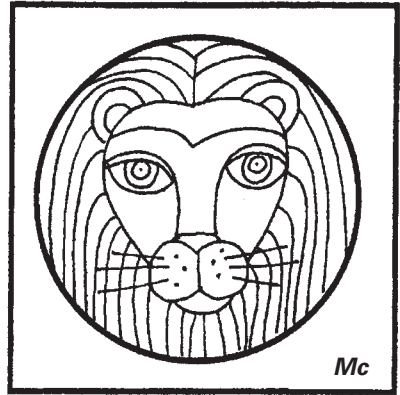
- Il Parroco o il sacerdote incaricato della catechesi darà il via al gioco con una preghiera e alla fine farà una eventuale premiazione.
- Il regista del gioco è il conduttore. Egli dovrà conoscere bene le regole. Avrà una cartella con le domande che porrà ai ragazzi quando giungono al numero della casella.
- Il conduttore è affiancato da due o più catechisti (giuria) che valuteranno le risposte quando sorgesse qualche controversia.

SISTEMAZIONE LOGISTICA

- Il gioco si svolge sulla falsariga di quello dell'oca, con le relative caselle numerate.
- Si può svolgere all'aperto o in una stanza ampia in cui possono essere sistemati una cinquantina di ragazzi e ragazze.
- La sistemazione logistica è quella rappresentata nella mappa qui a fianco.
- Ai quattro angoli, quattro tavoli su cui sono disegnati i simboli degli evangelisti. Attorno ai tavoli si disporranno i ragazzi. Vi sarà poi un tavolo per il conduttore e la giuria.
- Al centro la spirale con le caselle numerate.
- I simboli degli evangelisti, opportunamente colorati e posti su un cartoncino, possono essere consegnati ai ragazzi, che se li appenderanno sul petto con una spilla di sicurezza.

Gioco all'aperto o in un'ampia stanza

- Le quattro squadre scelgono un loro rappresentante, che prenderà il nome di *Segnalino* o *Segnalina* e dovrà, a turno, avanzare, camminando e posizionandosi sulle caselle a seconda del numero uscito dal lancio del dado.
- Il gioco si può svolgere in un cortile asfaltato. In questo caso le trentasei caselle possono essere tracciate (e numerate) con il gesso sull'asfalto in forma di una grande spirale.
- Quando il gioco si svolge in una stanza ampia, le caselle *numerate* potrebbero essere realizzate con carta da pacchi della grandezza di cm 100x100, tenendo conto del passaggio, del sostare e della presenza di più concorrenti nello stesso momento.
- In tutti e due i casi (gioco all'aperto o in una stanza ampia) si potrà costruire una *maxidado* di cartone (cm 30x30), in modo che il getto sia visibile e anche spettacolare.



Gioco al chiuso, in un ambiente limitato

- In questo caso la spirale con le caselle (che potrà essere quella della nostra mappa opportunamente ingrandita) sarà sistemata sul tavolo del *Conduttore*.
- I portavoce della squadra andranno a turno al tavolo del conduttore per tirare il dado (normale) e far avanzare il *segnaposto* con il simbolo della squadra.

LE REGOLE DEL GIOCO

1. Si gioca con *un* dado.
2. Ogni squadra sceglierà un portavoce.
3. I portavoce delle squadre tirano il dado a turno. Il *segnalino/a* o il *segnaposto* avanzano nelle caselle secondo il numero uscito.
4. Il conduttore, udito il numero, dice gli ordini da eseguire, le prove da superare o le domande a cui rispondere. Alle prove superate e alle risposte esatte è dato un punteggio.
5. Gli ordini da eseguire sono: torna indietro di tre caselle; fermo un turno; torna alla linea di partenza. Il punteggio rimane invariato.
6. La risposta alle domande è data dalla squadra dopo la consultazione. Il portavoce comunica la risposta a nome della squadra.
7. Per ogni prova sono concessi due minuti di tempo. Se la squadra rifiuta di affrontare la prova o non risponde alle domande nel tempo consentito, torna indietro di una casella.
8. L'incaricato segna sul tabellone i punti conquistati dalla squadra.
9. Vincono due squadre. Quella che per prima riesce a percorrere le 36 caselle e quella che ha totalizzato il numero maggiore di punti.
10. Il parroco e i catechisti stabiliranno il premio da dare ai ragazzi delle squadre vincenti.

LE CONSEGNE LEGATE ALLE CASELLE

1. Domanda catechistica

- Per questa proponiamo due liste di domande. I catechisti sceglieranno la lista che ritengono più adatta alle capacità dei loro ragazzi.
- La prima lista è più varia e culturale. Per facilitare la squadra ci sono tre possibilità di risposta ma una sola è quella giusta.
- Le domande dell'altra lista sono sui testi del Vangelo citati dai tre catechismi.
- La validità delle risposte è decisa dal conduttore, udito il parere della giuria.
- La squadra guadagna 2 punti a ogni risposta esatta. Le domande sono tre.

2. Domanda liturgica

- Il contenuto di queste domande è liturgico e riguarda soprattutto la Messa.
- La validità delle risposte è decisa dal conduttore, udito il parere della giuria.
- La squadra a ogni risposta esatta si aggiudica 2 punti.

3. Indovina Chi

- La prova consiste in una domanda che verte su una frase, un fatto o un gesto di un santo conosciuto o che lo dovrebbe essere.
- La validità delle risposte è decisa dal conduttore, udito il parere della giuria.
- La squadra guadagna 2 punti a ogni risposta esatta.

Pesca nel baule

- Dentro un contenitore, meglio se a forma di baule, ci sono diversi oggetti di tipo religioso immersi in palline di polistirolo.
- Possono essere: un piccolo crocifisso da tavolo, una piccola icona russa della Madonna, una statuetta o immagine di s. Francesco, un rosario.
- Gli oggetti devono essere messi tutti in un pacchetto delle stesse dimensioni.
- Il portavoce della squadra pescherà nel baule, aprirà il pacchetto e mostrerà l'oggetto che poi sarà tirato a sorte tra i membri della squadra. Può darsi però che alla fine una squadra non trovi più nessun oggetto.
- Il conduttore farà una domanda a cui, come al solito, risponderà la squadra attraverso il portavoce.
- A ogni risposta esatta la squadra si aggiudica 2 punti.

Canto liturgico

- Il canto richiesto può essere un canto d'inizio, una acclamazione prima del Vangelo (alleluia) o un canto di comunione.
- I membri della squadra dovranno scegliere nel libretto dei canti in uso in parrocchia il tipo di canto richiesto.
- Dopo averlo scelto (per la scelta non si deve superare i due minuti), la squadra si esibirà come un piccolo coro.
- Se l'esecuzione, a giudizio della giuria, sarà sufficiente, la squadra guadagnerà 1 punto. Diversamente non le sarà riconosciuto nessun punto.

DOMANDE CATECHISTICHE

Prima serie a scelta

• A ogni domanda sono date tre risposte. La risposta giusta è quella scritta in corsivo nero.

CASELLA 2

1. Quali sono i nomi dei tre arcangeli?

Giovanni, Samuele, Pasquale

Michele, Gabriele e Raffaele

Melchiorre, Gaspare e Baldassarre.

2. Le acque di quale mare si aprirono davanti agli Ebrei che uscivano dall'Egitto?

Mar Adriatico - Mar Morto - *Mar Rosso.*

3. Quante sono le Domeniche d'Avvento?

5 - 4 - 7.

CASELLA 6

1. Qual è il nome del governatore romano al quale fu condotto Gesù?

Giulio Cesare - Caligola - *Ponzio Pilato.*

2. In quale giorno della Settimana Santa è ricordata l'Ultima Cena di Gesù?

Lunedì Santo - Venerdì Santo - *Giovedì Santo.*

3. Quali evangelisti non erano apostoli?

Marco e Giovanni - Luca e Matteo

Marco e Luca.

CASELLA 12

1. Cosa significa il nome di Gesù?

Dio libera - *Dio salva* - Dio aiuta.

2. Oltre al Vangelo, quante letture si ascoltano durante la Messa della domenica?

3 - 5 - 2.

3. Come si chiama chi (specie se adulto) si prepara al Battesimo?

Diacono - Illuminato - *Catecumeno.*

CASELLA 16

1. Chi si festeggia il 1 Novembre?

Tutti i morti - *Tutti i Santi* - Tutti i martiri.

2. Quale giorno precede l'inizio della Quaresima? Sabato - Lunedì - *Martedì grasso.*

3. Di chi era figlio Isacco?

Di Giacobbe - Di Davide - *Di Abramo.*

CASELLA 22

1. Come si chiama la più grande festa ebraica? Festa delle Capanne - *Festa di Pasqua* - Festa degli Azzimi.

2. Quando è il Lunedì dell'Angelo?

Il giorno dopo il Natale - dopo l'Assunta - *dopo la Domenica di Pasqua.*

3. Mosè entrò nella Terra Promessa? No.

CASELLA 26

1. Quali sono i libri della Bibbia designati con il nome «Pentateuco»?

Isaia, Geremia, Baruc, Ezechiele, Daniele - *Genesi, Esodo, Levitico, Numeri, Deuteronomio* - Marco, Matteo, Luca e Giovanni.

2. Secondo gli Atti degli Apostoli, dopo quanti giorni dalla Risurrezione Gesù ascese al cielo? 3 - 50 - *40.*

3. Quando è l'Assunzione al cielo di Maria? 1 Gennaio - *15 Agosto* - 11 Febbraio.

CASELLA 32

1. Che cosa significa il nome Eva? Madre dei Viventi - Moglie di Adamo - Donna.

2. Com'era la tunica di Gesù tirata a sorte dai soldati dopo la crocifissione? - ricamata - *senza cucitura* - nessuna particolarità.

3. Come si chiamava la moglie di Abramo? Rebecca - Ester - *Sara.*

CASELLA 36

1. Come si chiama il paramento liturgico costituito da una striscia di stoffa portato sul camice dal sacerdote?

Casula - *Stola* - Sciarpa.

2. C'è un limite di età per ricevere il sacramento del Battesimo? No.

3. Di chi sono successori i vescovi?

Di Gesù - *Degli Apostoli* - Dei martiri.

DOMANDE DI RISERVA

Prima serie

1. Quale cittadina francese è stata sede del papato? Parigi - *Avignone* - Lione.

2. La Bibbia racconta prima il diluvio o la torre di Babele? Il diluvio.

3. Su quali monti andò ad arenarsi l'arca di Noè? - Monti dei Pirenei - Monti Pisani - *Monti dell'Ararat.*

Seconda serie

1. Che cosa è il Decalogo?

I 7 Sacramenti - Le 7 Opere di Misericordia

I 10 Comandamenti.

2. Durante il processo chi chiese a Gesù: «Tu sei il Figlio di Dio?».

Caifa - Nicodemo - Pilato.

3. Quale handicap aveva l'uomo che a Gerico al passaggio di Gesù si mise a gridare: «Gesù, figlio di Davide, abbi pietà di me?».

Sordo - *cieco* - storpio.

DOMANDE CATECHISTICHE

Seconda serie a scelta

• *La risposta alle domande è in corsivo tra parentesi quadre.*

CASELLA 2

1. Gesù a chi disse: «Seguitemi, vi farò pescatori di uomini»? [*A Simone e Andrea*].
2. Chi disse a Maria queste parole: «A te una spada trafiggerà l'anima»? [*Simeone*].
3. Come si chiamava la città in cui Gesù risuscitò un giovane, figlio unico di una madre vedova? [*Nain*].

CASELLA 6

1. Come si chiamava l'apostolo a cui Gesù diede il nome di Pietro? [*Simone*].
2. Il Vangelo dice come si chiamavano i Magi e quanti erano? [*No*].
3. Quale parabola di Gesù si conclude con le parole: «Va' e anche tu fa' lo stesso»? [*La parabola del Buon Samaritano*].

CASELLA 12

1. Come si chiamava il procuratore romano che condannò a morte Gesù? [*Pilato*].
2. Quali sono le parole che Maria disse all'angelo quando accettò di diventare la madre di Gesù? [*Eccomi, sono la serva del Signore, avvenga in me quello che tu hai detto*].
3. Che cosa offrirono i Magi a Gesù? [*Oro, incenso e mirra*].

CASELLA 16

1. Come si chiama l'uomo che aiutò Gesù a portare la croce durante la salita al Calvario? [*Simone di Cirene o Cireneo*].
2. Come si chiamava il padre degli apostoli Giacomo e Giovanni? [*Zebedeo*].
3. Quanti anni Gesù visse a Nazaret, prima di cominciare la sua missione? [*Circa 30*].

CASELLA 22

1. Gesù a chi disse: «In verità ti dico, oggi sarai con me in Paradiso»? [*Buon Ladrone*].
2. Dove era seduto Matteo quando Gesù, passando, lo chiamò? [*Al banco delle tasse*].
3. Che cosa disse Giovanni Battista di Gesù quando lo vide venire verso di lui? Sono le stesse parole che dice il sacerdote durante la Messa. [*Ecco l'agnello di Dio, ecco colui che toglie il peccato del mondo*].

CASELLA 26

1. Dove Gesù fece questa preghiera: «Padre, se vuoi allontana da me questo calice! Tuttavia non sia fatta la mia, ma la tua volontà»? [*Nel Getsemani o Orto degli ulivi*].
2. Come si chiamava l'Imperatore romano quando nacque Gesù? [*Augusto*].
3. Quante sono le Beatitudini? [*8*].

CASELLA 32

1. Con quali parole Gesù pregò per coloro che lo inchiodavano alla croce? [*Padre, perdona loro perché non sanno quello che fanno*].
2. Chi disse a Maria queste parole: «Ave, o Maria, piena di grazia, il Signore è con te»? [*L'angelo Gabriele*].
3. Giuseppe e Maria dove portarono Gesù bambino per fuggire da Erode che voleva ucciderlo? [*Egitto*].

CASELLA 36

1. Gli angeli, il giorno di Pasqua, a chi dissero: «Non cercate tra i morti colui che è vivo. Non è qui, è risuscitato»? Agli apostoli o alle donne? [*Alle donne*].
2. Chi disse a Maria queste parole: «Benedetta tu fra le donne e benedetto il frutto del tuo seno»? [*Elisabetta*].
3. I discepoli di Emmaus a quale gesto riconobbero Gesù? [*Allo spezzar del pane*].

DOMANDE DI RISERVA

Prima serie

1. Che cosa disse Gesù agli apostoli che cercavano di allontanare i bambini da lui? [*Lasciate che i bambini vengano a me*].
2. Che malattia aveva un uomo che gettandosi ai piedi di Gesù gli disse: «Signore, se vuoi puoi guarirmi»? [*Lebbroso*].
3. A chi furono dette queste parole: «Oggi nella città di Davide è nato per voi un salvatore che è Cristo Signore»? [*Ai pastori*].

Seconda serie

1. Gesù che cosa disse prima a Maria e poi a Giovanni dalla croce prima di morire? [*Donna, ecco tuo figlio. Figlio, ecco tua madre*].
2. Come si chiamava il re a cui i Magi chiesero dove era nato Gesù? [*Erode*].
3. Quando Gesù risortò appare agli apostoli con quali parole li saluta? [*Pace a voi*].

INDOVINA CHI

- A ogni risposta esatta sono assegnati 2 punti.

CASELLA 4

1. Di quale santo è l'espressione «Ora et labora» (Prega e lavora), proposta come programma di vita? [*San Benedetto*].
2. Una santa si adoperò con grande impegno per far tornare il papa da Avignone a Roma. Chi è? [*Santa Caterina da Siena*].

CASELLA 10

1. Di quale continente sono stati proclamati patroni i santi Benedetto, Cirillo e Metodio? [*Europa*].
2. «La morte ma non peccati»: è il proposito della Prima Comunione di un ragazzo proclamato santo. Chi è? [*Domenico Savio*].

CASELLA 17

1. Un santo conosciuto in tutto il mondo come grande educatore dei giovani e fondatore a questo scopo dei Salesiani. Dite il suo nome [*San Giovanni Bosco*].
2. A Lourdes la Madonna è apparsa a una ragazza, poi proclamata santa. Come si chiama? [*Santa Bernadette*].

CASELLA 21

1. Un frate cappuccino, proclamato santo nel 2002, è noto soprattutto per le stigmate (le piaghe di Gesù) impresse sul suo corpo. Qual è il suo nome? [*San Pio da Pietrelcina*].
2. Come si chiamano i due santi patroni d'Italia? [*San Francesco e Santa Caterina*].

CASELLA 27

1. Nel 1941, in un campo di sterminio nazista, un sacerdote si offre al posto di un padre di famiglia condannato a morte. Ora è venerato come santo. Chi è? [*Massimiliano Kolbe*].
2. Una santa francese, suora carmelitana morta a soli 24 anni, è patrona delle missioni e dottore della Chiesa. Dite il suo nome [*Teresa di Lisieux*].

CASELLA 33

1. «Altissimo, onnipotente, buon Signore» è l'inizio del «Cantico delle creature». Chi ne è l'autore? [*San Francesco*].

2. Un giovane torinese, studente di ingegneria, morto a 24 anni, è stato proclamato beato. Chi è? [*Pier Giorgio Frassati*].

DOMANDE DI RISERVA

1. Di quale continente sono patroni le sante Brigida, Caterina da Siena e Teresa Benedetta della Croce? [*Europa*].
2. Un santo spagnolo che fu una grande missionario, è stato proclamato patrono delle missioni. Qual è il suo nome? [*San Francesco Saverio*].

DOMANDE LITURGICHE

- A ogni risposta esatta sono assegnati 2 punti.

CASELLA 9

1. L'atto penitenziale a che punto della Messa viene fatto? [*All'inizio*].
2. Come si chiama il tempo liturgico di preparazione alla Pasqua? [*Quaresima*].

CASELLA 19

1. Quante sono le letture che vengono proclamate nelle Messe domenicali? [*Tre*].
2. Con quale frase il sacerdote conclude la lettura del Vangelo? [*Parola del Signore*].

CASELLA 29

1. Come si chiama il tempo liturgico di preparazione al Natale? [*Avvento*].
2. Quante volte l'assemblea ripete l'espressione «Agnello di Dio»? [*Tre*].

DOMANDE DI RISERVA

1. Come risponde l'assemblea al lettore che dice: Parola di Dio? [*Rendiamo grazie a Dio*].
2. Come si chiama il gesto fatto dal celebrante dopo la consacrazione del pane e del vino? [*Elevazione*].

PESCA NEL BAULE (caselle 3, 11, 20, 31)

- Domanda per l'oggetto religioso pescato. La risposta esatta si aggiudica 1 punto.
- Crocifisso:** Cosa uscì dalla ferita del costato di Gesù dopo il colpo di lancia? [*sangue e acqua*].
- Rosario:** Come si chiamano i quattro misteri del Rosario?
- Madonna:** In quale mese e giorno si fa la festa dell'Assunta?
- San Francesco:** Quale è il mese e il giorno della festa di San Francesco?